

MODALITÀ DI ESECUZIONE RILIEVO AS BUILT – OPERE A VERDE

1B. Presa in carico delle aree da parte del settore Verde, Parchi e Reticolo idrico

La presa in carico delle aree verdi da parte del Settore Verde del Comune di Brescia potrà avvenire solo con la presentazione della seguente documentazione:

1. RILIEVO PLANOALTIMETRICO dell'area a verde (aiuola, giardino, parco, striscia), inquadrato nel sistema di riferimento regionale UTM-WGS 84 e sovrapponibile alla cartografia del Comune di Brescia, fornendo un disegno in formato Autocad in qualsiasi versione (dwg o dxf e dalla versione 14 alla 2008) che deve riportare tutti gli oggetti presenti nell'area secondo le specifiche conformi al piano di informatizzazione del Verde Pubblico del Comune di Brescia e descritto nelle prescrizioni del Capitolato Speciale d'Appalto.

SPECIFICHE DI RILIEVO.

Il rilievo consiste nel riprodurre in scala su un disegno di Autocad i seguenti oggetti o superfici:

- Poligono chiuso comprendente tutti gli oggetti inseriti o modificati
- Il contorno di tutti i prati, scarpate, aree sterrate, orti, aree a corteccia con la specifica del tipo di contorno
- Il contorno di tutte le aree pavimentate (asfalto, cls, pietra, mattonelle, lastre, porfido e quant'altro).
- Il contorno delle aree a bosco (sono aree estese non i gruppi di alberi di un parco!)
- Il contorno di laghetti, canali, fontane di grandi dimensioni, piscine (filo d'acqua.)
- Il contorno delle aree a tappezzanti o cespugliate (tanti cespugli)
- La posizione puntuale di ogni albero
- La posizione puntuale di ogni cespuglio
- La posizione puntuale di ogni lampione, faro o lampione pedonale
- La posizione puntuale di ogni cestino
- Il contorno di ogni panchina
- Il contorno di ogni tombino
- Il contorno di ogni gioco

- Il contorno di ogni edificio/baracca/tettoia
- Il profilo di ogni siepe
- Il profilo di ogni recinzione.
- Impianto di irrigazione con pozzetti ,tubi , irrigatori dinamici, statici e ale gocciolanti , punto di fornitura acqua e energia elettrica

Ogni singolo oggetto ha delle caratteristiche proprie e nella distinzione dei contorni e profili la suddivisione deve essere fatta con il LIVELLO: ogni oggetto ha un livello.

2. Elementi puntuali: caratteristica di ogni oggetto.

OGGETTI	LIVELLO DI AUTOCAD	TIPO
VERDE	VERDE	Poligono chiuso che rappresenta il perimetro dell'area rilevata.
ALBERI	ALBERI	simbolo con attributo per il diametro
CESPUGLI	CESPUGLI	simbolo
CESPUGLIATO	CESPUGLIATO	poligono chiuso
CESTINI	CESTINI	simbolo
EDIFICI	EDIFICI	poligono chiuso
SCALE	EDIFICI_SCALE	poligono chiuso i gradino su un livello diverso non edifici
FONTANE	FONTANE	Poligono chiuso
GIOCHI	GIOCHI_tipo di gioco	Poligono chiuso per tipo gioco
LAMPIONI	LAMPIONI_tipo lampione	Simbolo

MARCIAPIEDI	MARCIAPIEDI_materiale	Poligono chiuso per materiale
NICCHIE	NICCHIE	Simbolo
PANCHINE	PANCHINE_materiale	Poligono chiuso
PRATO	PRATO_tipologia	Poligono chiuso per tipologia
RECINZIONI	RECINZIONI	Linea aperta
SIEPI	SIEPI	Linea aperta in asse alla siepe
TOMBINI	TOMBINI	Poligono chiuso

Si specifica che i livelli tipo MARCIAPIEDE devono essere suddivisi in più livelli che hanno come radice MARCIAPIEDE_ e seguiti dal nome del materiale di cui è composto il marciapiede.

Così vale per

- GIOCHI (altalena, scivolo, castello, donolo, ecc.)
- LAMPIONI (faro, stradale, arredo, pedonale)
- PANCHINE (legno, ferro, cls, pietra)

Per il PRATO sono da indicare tutte quelle aree verdi a prato con la suddivisione in termini geometrici, poligoni, in base al fatto se sono piane (PRATO) o in scarpata (PRATO_SCARPATA) o sono orto (PRATO_ORTO) oppure sterrate o a cortecce (PRATO_STERRATO o PRATO_CORTECCE).

La consegna dovrà avvenire in formato DWG di Autocad e cartaceo .

E' necessario che campiture, squadrature, legende e quant'altro al di fuori degli oggetti sopra indicato siano poste su livelli diversi.

Nel nome del disegno Autocad deve essere riportato l'indirizzo del parco, area, giardino rilevato.

