



**Il pass culturale
per le nuove generazioni**

Startup Bergamasca Bresciana



FABIO CODEBUE
CTO



JACOPO SCALA
Senior developer



PAOLO ZANZOTTERA
CMO



GIORDANA FRANCINI
CCO



PRISCILLA MANCINO
UI e UX designer



DANIELE TREBESCHI
3D designer



?

2 anni fa ci siamo chiesti: “come possiamo usare la tecnologia per creare un’esperienza culturale e turistica innovativa?”



?

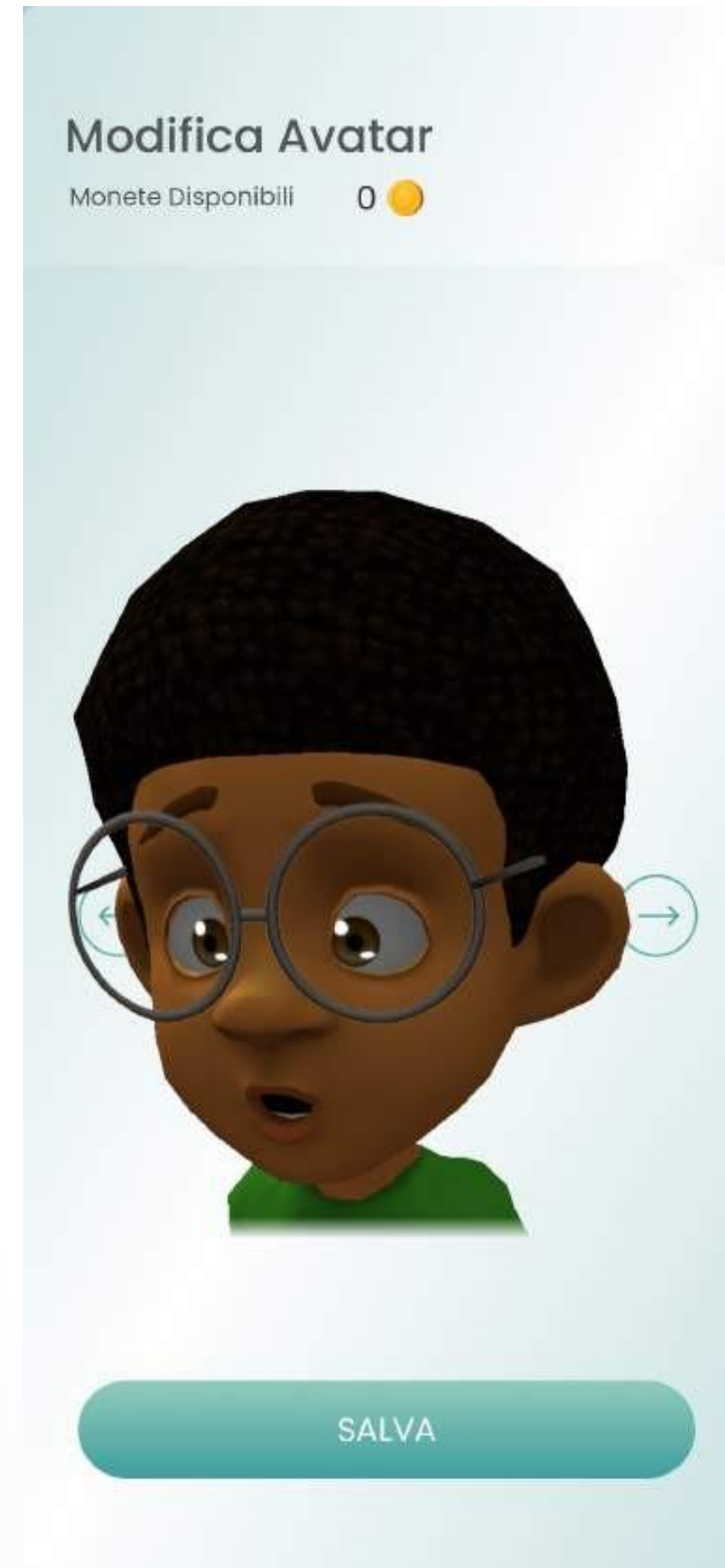
2 anni fa ci siamo chiesti: “come possiamo usare la tecnologia per creare un’esperienza culturale e turistica innovativa?”
Coinvolgendo anche i più giovani?




ITINERARIO

**Piattaforma di realtà aumentata con
esperienza di edutainment
per la scoperta di un territorio**

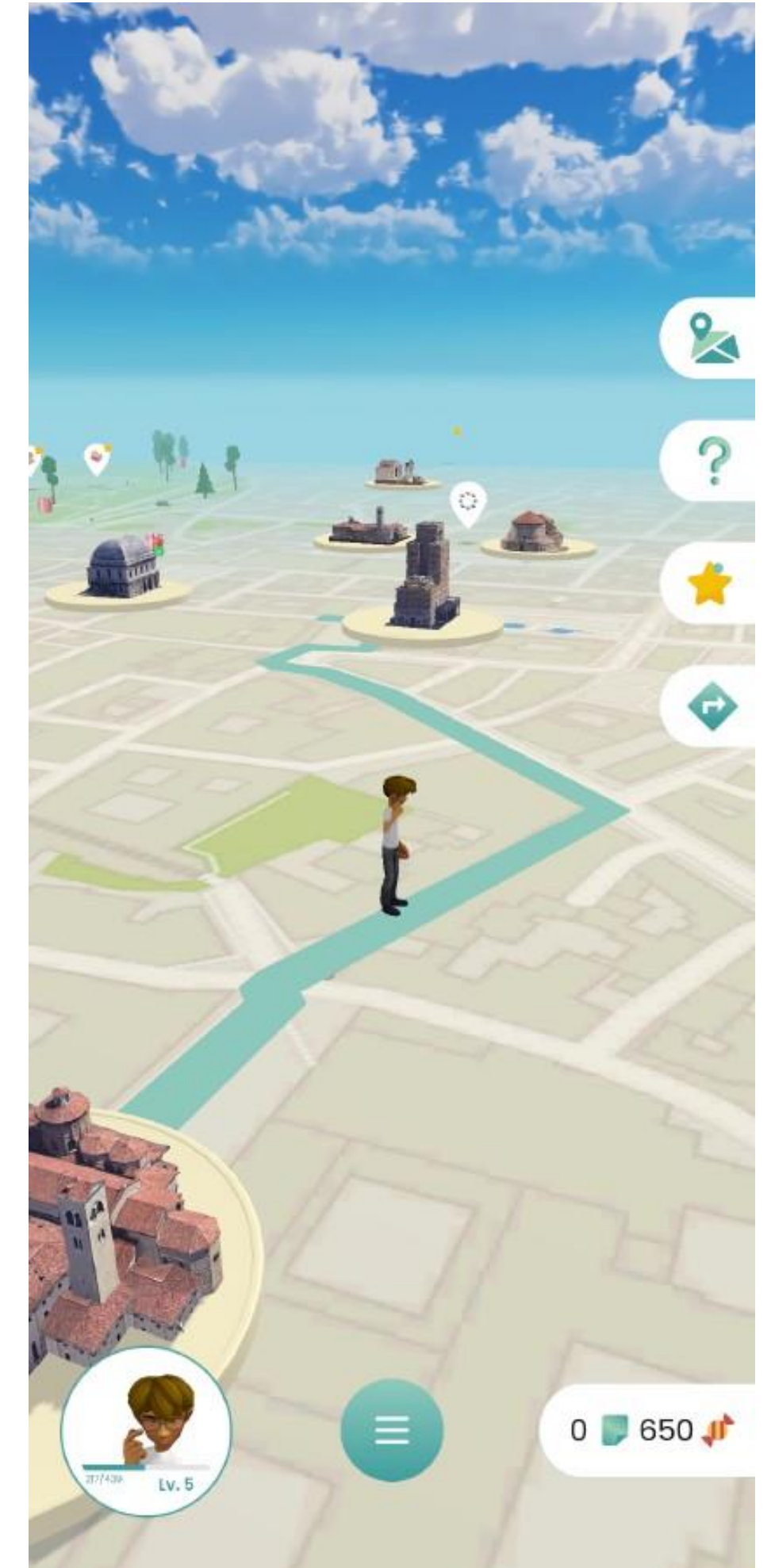
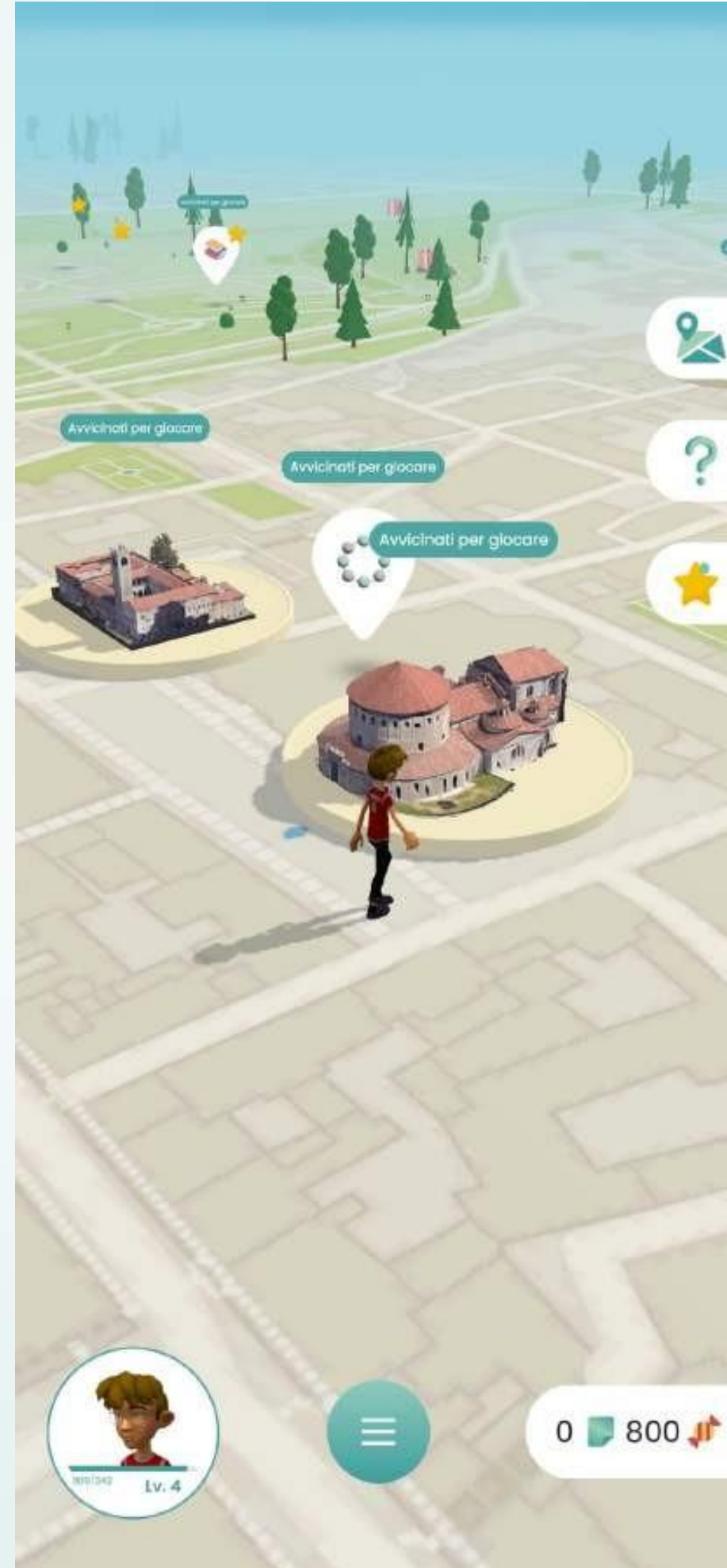
Crei e personalizzi il tuo Avatar






**L'avatar ti accompagna nella
visita e diventa la tua guida**

Cammina insieme a te






Ti avvicini ai luoghi di interesse e inizi l'esperienza in realtà aumentata

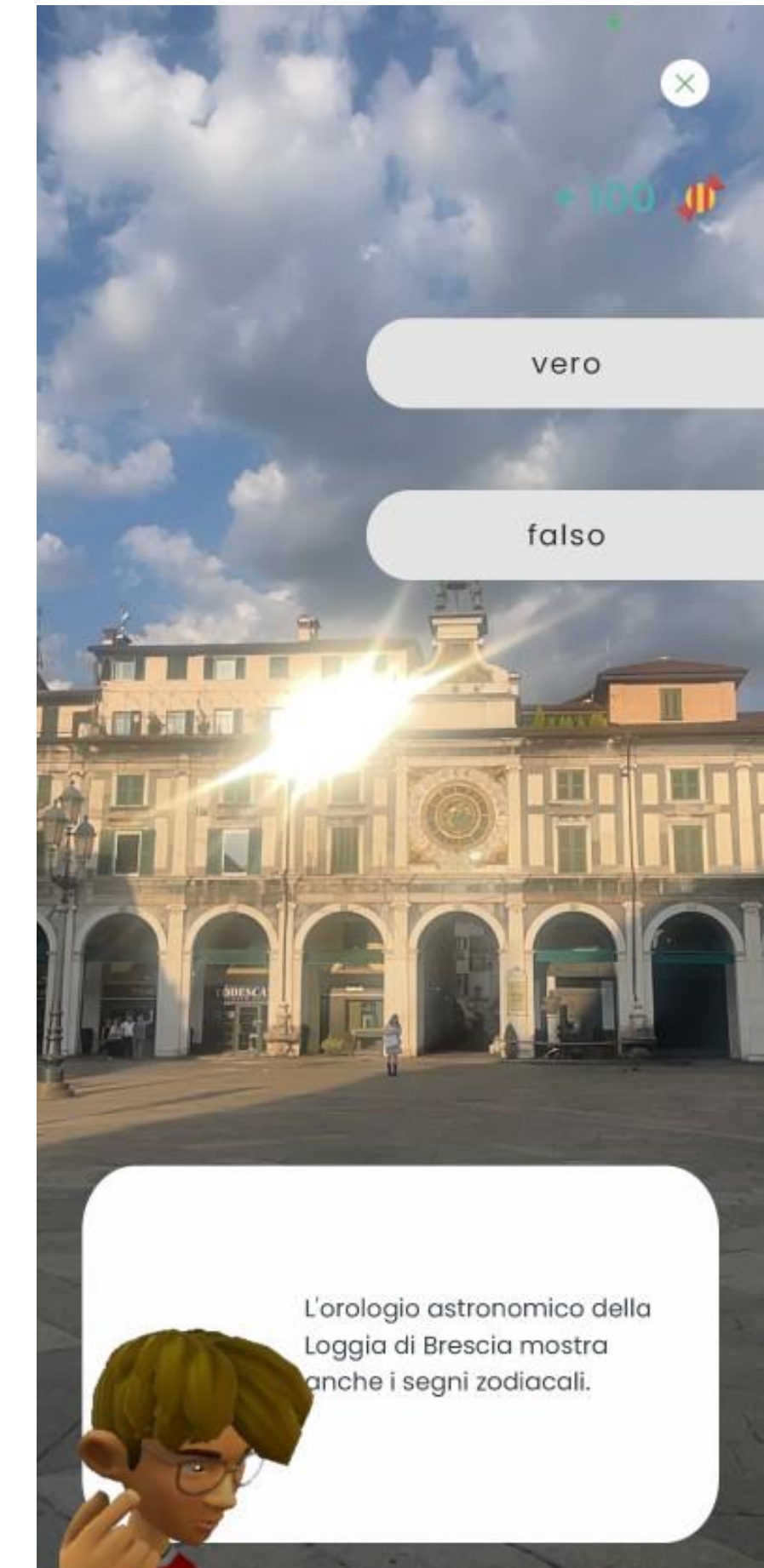
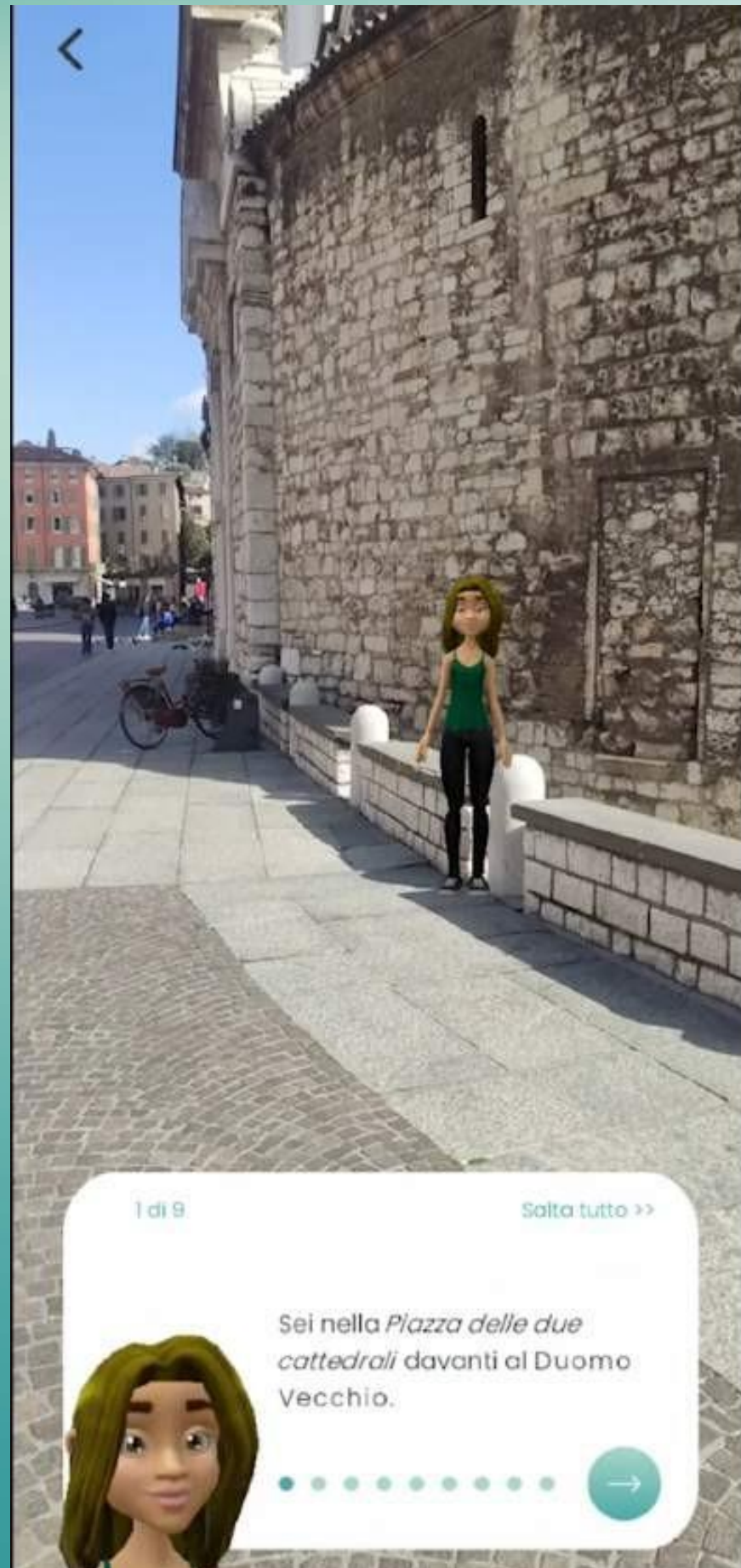
Realtà aumentata





**Indicazioni e curiosità visuali:
scopri il mondo reale utilizzando
la fotocamera**

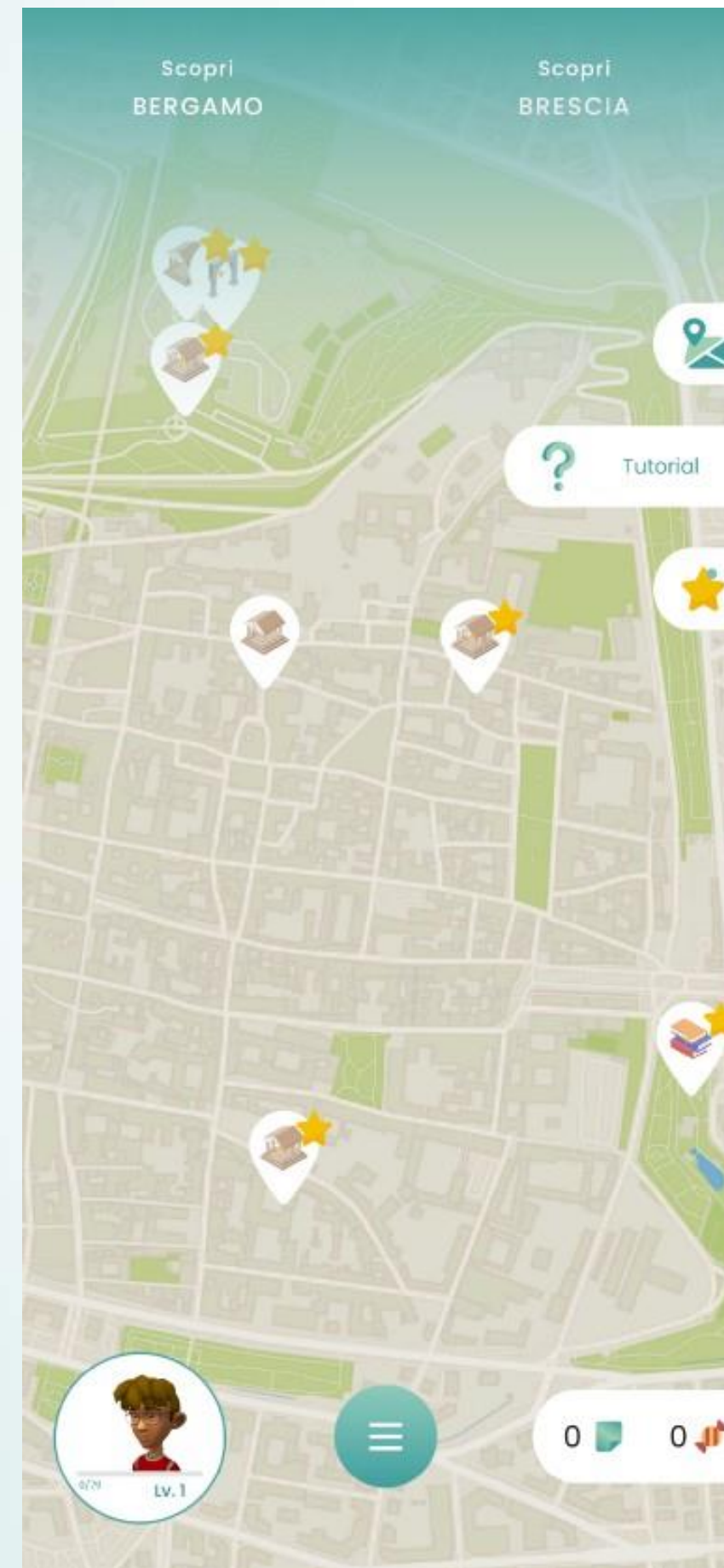
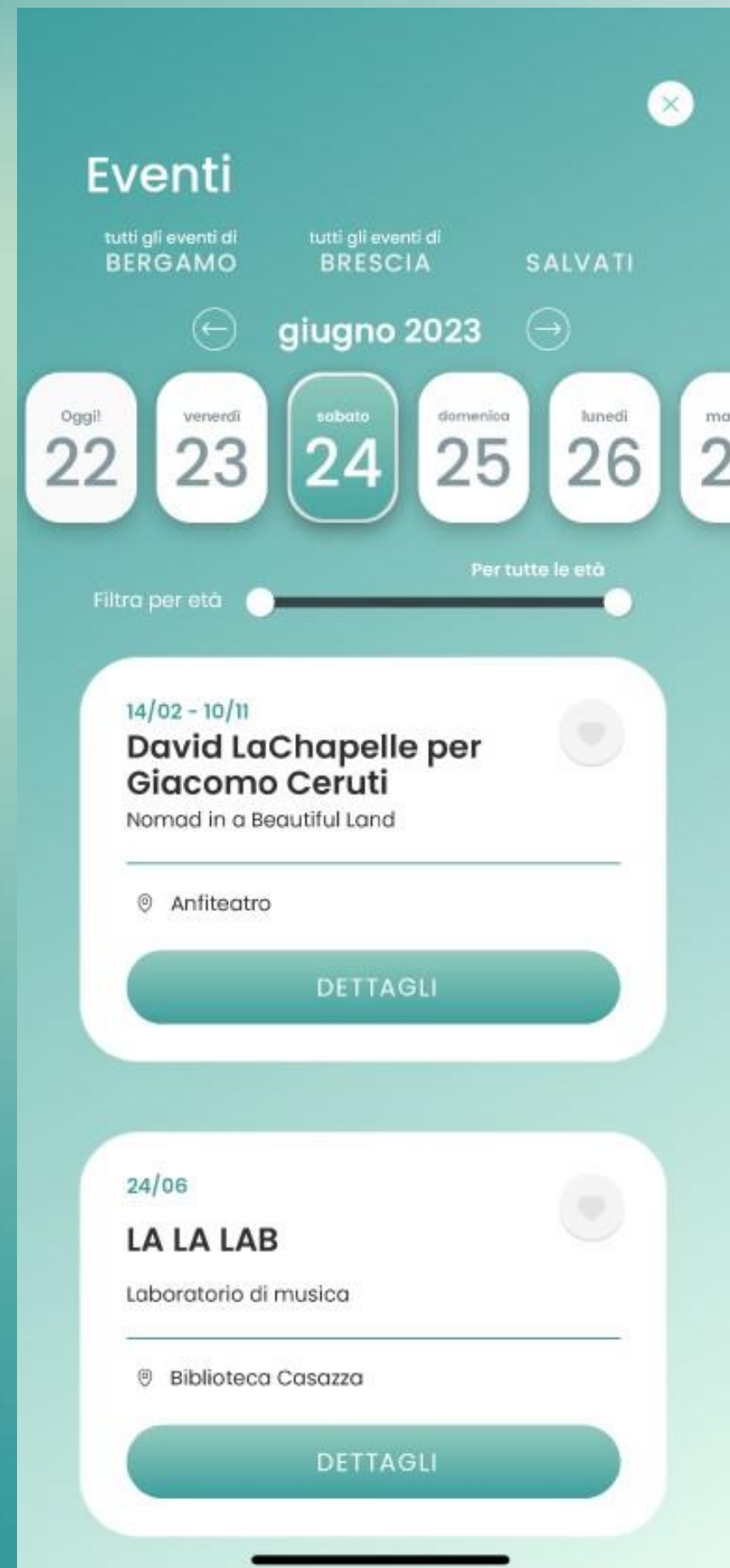
Scopri il mondo reale





Rimani informato sugli eventi

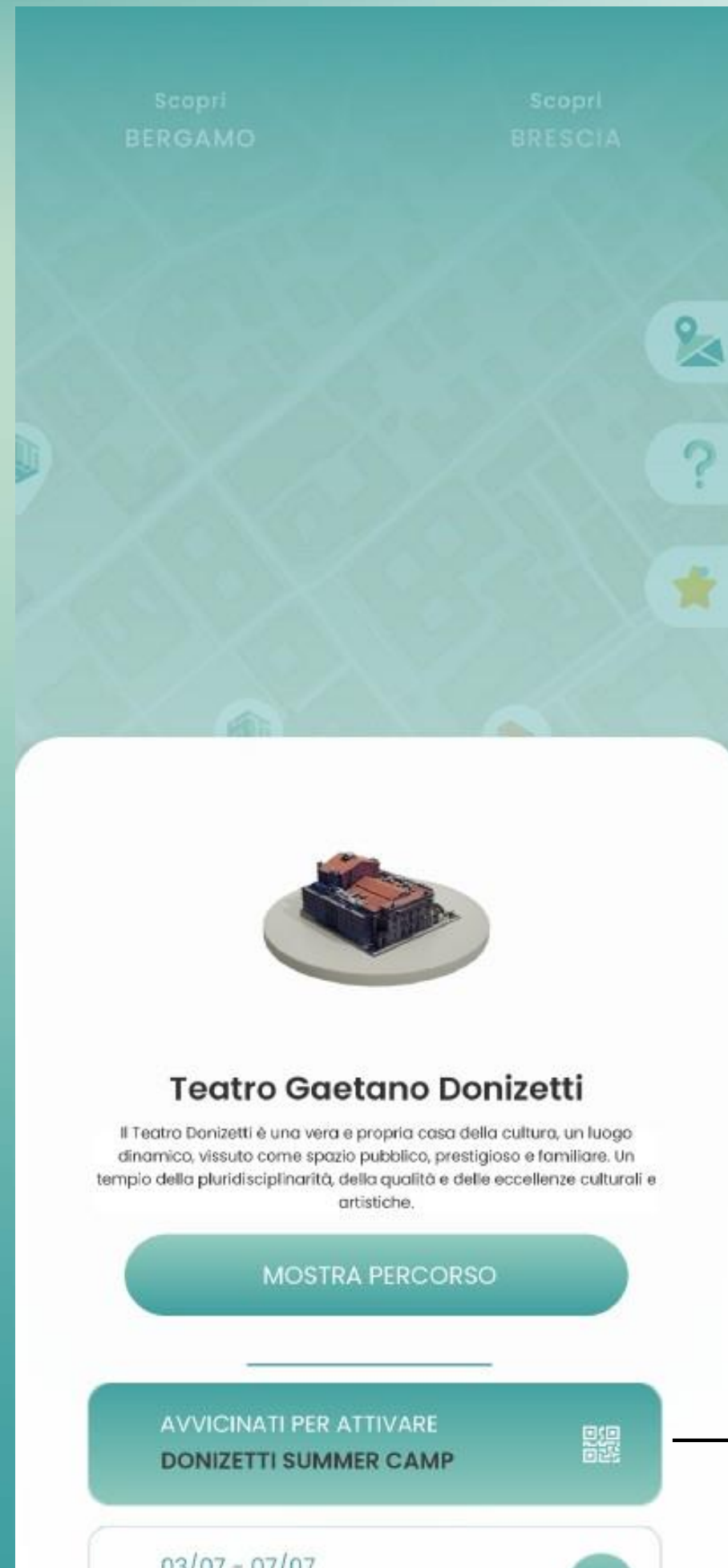
Rimani informato sugli eventi

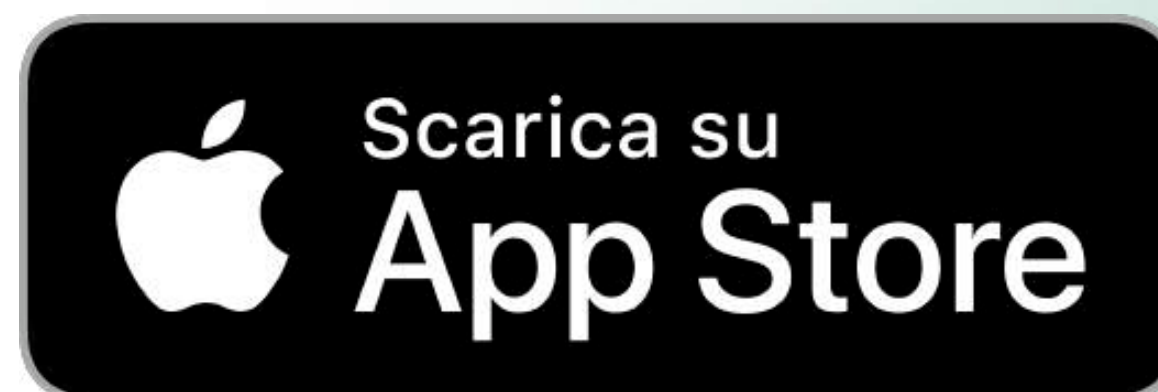




E quando partecipi a un evento

Ottieni le figurine da collezionare





CHE SPETTACOLO! il 2023

IN COLLABORAZIONE CON

Posteitaliane



Kingdom of the Netherlands

FONDS
PODIUM
KUNSTEN
PERFORMING
ARTS FUND NL



20
23

BERGAMO
BRESCIA
Capitale Italiana
della Cultura



PARTNER ISTITUZIONALI



MAIN PARTNER



PARTNER DI SISTEMA



PARTNER DI AREA



MEDIA PARTNER

