

SVILUPPO: Dott. Emilio Del Bono
ASSESSORI: Prof. Ing. Michele Tiboni
DIRETTORE: Arch. Giancarlo Ribolla
UFFICIO DI PIANO: Ing. Claudio Bresciani, Arch. Marco Agostini, Arch. Fabio Genovesi, Pian. Simone Rossi, Arch. Laura Treccani, Geom. Emanuele Vignati
CONSULENTI: Arch. Alessandro Benvenuto, Arch. Stefano Rondelli, Arch. Claudio Biondi, Ing. Mario Fumagalli, Arch. Marco Mariani, Pian. Alessandro Martinelli
ADOZIONE: Delibera n. 228/2015 P.G. del 28.07.2015
APPROVAZIONE: Delibera n. 127/2016 P.G. del 09.02.2016



V-PR03.2 Disciplina particolareggiata per il nucleo storico principale tipologie architettoniche
 Estensori: 1: 2.000
 Scale: febbraio 2016
 Date: ADOZIONE Delibera C.C. n. 5 del 23.01.2023

Limiti e riferimenti territoriali

- Confine comunale
- Rete idrografica e invasi artificiali

Città storica

- Nucleo storico principale

Tipologie edilizie non residenziali (NTA ALL02 - TITOLO IV - PARTE 1)

- Edifici speciali civili (2.4.1)
- Chiese (2.4.2)
- Edifici speciali religiosi (2.4.3)

Tipologie edilizie residenziali (NTA ALL02 - TITOLO IV - PARTE 2)

- Palazzi e case a corte (2.4.4)
- Casa a torre e resti di case a torre (2.4.5)
- Edifici con portico pubblico (2.4.6)
- Palazzetti (2.4.7)
- Edilizia di base con preminenza di caratteri a schiera o in linea (2.4.8)
- Complessi unitari derivanti da grandi trasformazioni urbanistiche (2.4.9)

Tipologie edilizie moderne (NTA ALL02 - TITOLO IV - PARTE 3)

- Villini (2.4.10)
- Edifici moderni con caratteri equivalenti all'edificato tradizionale (2.4.11)
- Edifici moderni di valore (2.4.12)
- Edifici moderni con caratteri diffami dall'edificato tradizionale (2.4.13)

Edifici speciali con prescrizioni particolari (NTA00 - Art. 77)

- Casa Moro
- Palazzo Berginani
- Palazzo Martingano Colleoni
- Palazzo Avogadro
- Ex Telecom
- Casa e corte via Tosio
- Ex Mercato dei Grani
- Sede Uffici Provinciali

Elementi significativi

- Colle cidneo e castello
- Area archeologica
- Edifici di origine storica religiosa trasformati
- Lavatoi
- Quadre

Sito Unesco

- Core zone
- Buffer zone

