

**1° TURNO TIBONI-TRIDENTINA<sup>1</sup>**

	<b>LUNEDI' 21/06</b>	<b>MARTEDI' 22/06</b>	<b>MERCOLEDI 23/06</b>	<b>GIOVEDI' 24/06</b>	<b>VENERDI' 25/06</b>
<b>M A T T I N A</b>	<p>LANCIO DEL TEMA: <b>MR METRO</b></p> <p>ACCOGLIENZA E DIVISIONE NEI GRUPPI: -GIOCHI DI CONOSCENZA</p>	<p>MR METRO CI DIRA' DELLE CURIOSITA' SULLA METRO DI BRESCIA...CHE CI SERVIRANNO PER UNA CACCIA NEI PROSSIMI GIORNI...STAY TUNED!!!</p> <p>GIOCO: ACCHIAPPA LA METRO</p>	<p>RIPASSIAMO LE CURIOSITA' SULLA METRO E DIVENTIAMO VELOCI COME LEI CON LE "METROLIMPIADI"</p>	<p>USCITA AL PARCO POLIVALENTE</p>	<p>LABORATORIO DELLA COSTRUTTIVITA' E DEL RECICLO: LA METRO CHE VORREI</p>
<b>P R A N Z O</b>	<b>P R A N Z O</b>	<b>P R A N Z O</b>	<b>P R A N Z O</b>	<b>PIC-NIC</b>	<b>P R A N Z O</b>
<b>P O M E R I G G I O</b>	<p>SEGUIAMO LE INDICAZIONI DI MR METRO E: - DECIDIAMO IL NOME DELLA SQUADRA - COSTRUIAMO UN CARTELLONE CHE CI RAPPRESENTI</p> <p>IN GIARDINO: PRESENTAZIONE DELLE SQUADRE</p>	<p>-LABORATORIO DELLA COSTRUTTIVITA' E DEL RECICLO: LA METRO CHE VORREI</p>	<p>MR METRO SICURAMENTE AVRA' UN COMPITO DA AFFIDARCI.....</p>	<p>POMERIGGIO DI RICERCA: ESPERIMENTI SCIENTIFICI SULL'ARIA</p>	<p>QUIZ/CRUCIVERBONE</p>

<sup>1</sup> L'organizzazione può subire variazioni

	<b>LUNEDI' 28/06</b>	<b>MARTEDI' 29/06</b>	<b>MERCOLEDI' 30/06</b>	<b>GIOVEDI' 01/07</b>	<b>VENERDI' 02/07</b>
<b>M A T T I N A</b>	MR METRO CI PRESENTA UNA AMICA: ANNA DELLA BIBLIOTECA  LETTURE A TEMA "NELL'ARIA C'è VITA"	MOMENTO QUARK: INFORMAZIONI SULLE API CON L'ESPERTO	INSIEME A MR METRO... LETTURE A TEMA, PROIEZIONI A PARETE E ESPERIENZE IMMERSIVE	ESCURSIONE AL PARCO/TIBONIA	CON-TATTO CON LA NATURA, LE FARFALLE SONO IMPORTANTI!!  CREIAMO DELLE FARFALLE CON VARIE TECNICHE E NE INVENTIAMO MILLE MILA!
<b>P R A N Z O</b>	<b>P R A N Z O</b>	<b>P R A N Z O</b>	<b>P R A N Z O</b>	<b>PIC- NIC</b>	<b>P R A N Z O</b>
<b>P O M E R I G G I O</b>	CACCIA AL TESORO	LABORATORIO: COSTRUIAMO LA CASA DELLE API	CINEMA MOMENTS: BEE MOVIE  INSIEME A MR METRO SCOPRIAMO, TRAMITE UN CARTONE, L'IMPORTANZA DELLE API.	GIOCHI DI SOCIETA'	FINE TURNO:  LA SCIA DELLE FARFALLE: RIEMPIAMO IL GIARDINO DI FARFALLE